

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. 1 Data peserta Umrah dari tahun 2015 – 2020 (Impressa Travel, 2022)..	1
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	6
Tabel 2. 2 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)	7
Tabel 2. 3 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)	7
Tabel 2. 4 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)	8
Tabel 2. 5 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)	9
Tabel 4. 1 Struktur tabel refresh tokens	41
Tabel 4. 2 Struktur tabel access tokens	41
Tabel 4. 3 Struktur tabel personal access clients.....	41
Tabel 4. 4 Struktur tabel clients	42
Tabel 4. 5 Struktur tabel auth codes.....	42
Tabel 4. 6 Struktur tabel users	42
Tabel 4. 8 Struktur tabel chat	43
Tabel 4. 9 Struktur tabel notifications.....	44
Tabel 4. 10 Struktur tabel list panduan	44
Tabel 4. 11 Struktur tabel panduan	44
Tabel 4. 12 Struktur tabel password resets.....	45
Tabel 4. 13 Struktur tabel failed jobs	45
Tabel 4. 14 Struktur tabel failed jobs	45
Tabel 4. 7 Kuesioner	101
Tabel 5. 2 Kategori Kelayakan.....	102

DAFTAR GAMBAR







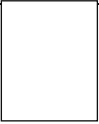

	Halaman
Gambar 3. 2 Analisis Sistem Berjalan	17
Gambar 3. 3 Diagram Fishbone	18
Gambar 4. 2 Usecase Diagram.....	22
Gambar 4. 3 Activity Diagram Login	23
Gambar 4. 4 Activity Diagram Kelola data admin	24
Gambar 4. 5 Activity Diagram Kelola data muttawif	24
Gambar 4. 6 Activity Diagram Kelola data jamaah.....	25
Gambar 4. 7 Activity Diagram Kelola data jamaah.....	26
Gambar 4. 7 Activity Diagram Kelola data paduan.....	26
Gambar 4. 9 Activity Diagram Kelola data panduan.....	27
Gambar 4. 10 Activity Diagram Kelola data panduan umrah.....	28
Gambar 4. 11 Activity Diagram Kelola data panduan umrah.....	28
Gambar 4. 12 Activity Diagram Mengelola Profil.....	29
Gambar 4. 13 Activity Diagram Kelola data panduan umrah.....	30
Gambar 4. 14 <i>Sequance</i> Diagram Login	31
Gambar 4. 15 <i>Sequance</i> Diagram Kelola data admin	32
Gambar 4. 16 <i>Sequance</i> Diagram Kelola data muttawif.....	33
Gambar 4. 17 <i>Sequance</i> Diagram Kelola data jamaah.....	34
Gambar 4. 18 <i>Sequance</i> Diagram Kelola data jamaah.....	35
Gambar 4. 19 Activity Diagram Kelola data paduan.....	36
Gambar 4. 20 <i>Sequance</i> Diagram Kelola data panduan.....	37
Gambar 4. 21 <i>Sequance</i> Diagram Kelola data panduan umrah	37
Gambar 4. 22 <i>Sequance</i> Diagram Kelola data panduan umrah	38
Gambar 4. 23 <i>Sequance</i> Diagram Mengelola Profil	39
Gambar 4. 24 <i>Sequance</i> Diagram Kelola data panduan umrah	39
Gambar 4. 25 Class Diagram	40
Gambar 4. 26 Rancangan Splash Screen - Jamaah	46


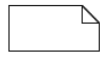
Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Login - Jamaah.....	47
Gambar 4. 28 Rancangan Halaman Utama – Jamaah.....	48
Gambar 4. 29 Rancangan Halaman Panduan – Jamaah.....	49
Gambar 4. 30 Rancangan Halaman Manasik - Jamaah.....	50
Gambar 4. 31 Rancangan Halaman Mandi Besar - Jamaah.....	51
Gambar 4. 32 Rancangan Halaman Miqod - Jamaah.....	52
Gambar 4. 33 Rancangan Halaman Sholat & Ihram - Jamaah	53
Gambar 4. 34 Rancangan Halaman Tahallul - Jamaah	54
Gambar 4. 35 Rancangan Halaman Wisata Umrah - Jamaah	55
Gambar 4. 36 Rancangan Halaman Chat - Jamaah.....	56
Gambar 4. 37 Rancangan Halaman Data Grup – Jamaah.....	57
Gambar 4. 38 Rancangan Halaman Profil - Jamaah	58
Gambar 4. 39 Rancangan Splash Screen.....	59
Gambar 4. 40 Rancangan Halaman Login	60
Gambar 4. 41 Rancangan Halaman Utama	61
Gambar 4. 42 Rancangan Halaman Panduan	62
Gambar 4. 43 Rancangan Halaman Manasik.....	63
Gambar 4. 44 Rancangan Halaman Mandi Besar	64
Gambar 4. 45 Rancangan Halaman Miqod	65
Gambar 4. 46 Rancangan Halaman Sholat & Ihram.....	66
Gambar 4. 47 Rancangan Halaman Tahallul	67
Gambar 4. 48 Rancangan Halaman Wisata Umrah	68
Gambar 4. 49 Rancangan Halaman Chat	69
Gambar 4. 50 Rancangan Halaman Data Grup.....	70
Gambar 4. 51 Rancangan Halaman Profil.....	71
Gambar 4. 52 Rancangan Halaman Login Admin	71
Gambar 4. 53 Rancangan Halaman Dashboard Admin	72
Gambar 4. 54 Rancangan Halaman Menu Pengguna.....	72
Gambar 4. 55 Rancangan Halaman Menu Group	73
Gambar 4. 56 Rancangan Halaman Menu Panduan.....	73
Gambar 4. 57 Hasil Implementasi Splash Screen - Jamaah.....	74

Gambar 4. 58 Hasil Implementasi Halaman Login - Jamaah	75
Gambar 4. 59 Hasil Implementasi Halaman Utama – Jamaah.....	76
Gambar 4. 60 Hasil Implementasi Halaman Panduan – Jamaah	77
Gambar 4. 61 Hasil Implementasi Halaman Manasik - Jamaah	78
Gambar 4. 62 Hasil Implementasi Halaman Mandi Besar - Jamaah	79
Gambar 4. 63 Hasil Implementasi Halaman Miqod - Jamaah	80
Gambar 4. 64 Hasil Implementasi Halaman Sholat & Ihram	81
Gambar 4. 65 Hasil Implementasi Halaman Tahallul - Jamaah.....	82
Gambar 4. 66 Hasil Implementasi Halaman Wisata Umrah - Jamaah.....	83
Gambar 4. 67 Hasil Implementasi Halaman Chat - Jamaah	84
Gambar 4. 68 Hasil Implementasi Halaman Data Grup – Jamaah	85
Gambar 4. 69 Hasil Implementasi Halaman Profil - Jamaah.....	86
Gambar 4. 70 Hasil Implementasi Splash Screen	87
Gambar 4. 71 Hasil Implementasi Halaman Login.....	87
Gambar 4. 72 Hasil Implementasi Halaman Utama.....	88
Gambar 4. 73 Hasil Implementasi Halaman Panduan	89
Gambar 4. 74 Hasil Implementasi Halaman Manasik	90
Gambar 4. 75 Hasil Implementasi Halaman Mandi Besar.....	91
Gambar 4. 76 Hasil Implementasi Halaman Miqod.....	92
Gambar 4. 77 Hasil Implementasi Halaman Sholat & Ihram	93
Gambar 4. 78 Hasil Implementasi Halaman Tahallul.....	94
Gambar 4. 79 Hasil Implementasi Halaman Wisata Umrah	95
Gambar 4. 80 Hasil Implementasi Halaman Chat.....	95
Gambar 4. 81 Hasil Implementasi Halaman Data Grup	96
Gambar 4. 82 Hasil Implementasi Halaman Profil	97
Gambar 4. 83 Hasil Implementasi Halaman Login Admin.....	97
Gambar 4. 84 Hasil Implementasi Halaman Dashboard Admin.....	98
Gambar 4. 85 Hasil Implementasi Halaman Menu Pengguna	98
Gambar 4. 86 Hasil Implementasi Halaman Menu Group.....	99
Gambar 4. 87 Hasil Implementasi Halaman Menu Panduan	99






DAFTAR SIMBOL

Simbol *Use Case Diagram* (Marbun & Sinaga, 2019)

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>usecase</i> .
2		<i>Dependen cy</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Generaliz ation</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Associatio n</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>UseCase</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor



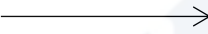
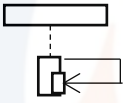

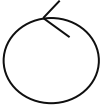
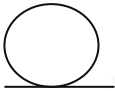
9		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemennya (sinergi).
10		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

Simbol *Activity Diagram* (Marbun & Sinaga, 2019).


No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

Simbol *Sequence Diagram* (Marbun & Sinaga, 2019).

No	Gambar	Keterangan
1.		Aktor adalah pengguna sistem, pengguna dapat berarti manusia,

	 Aktor	mesin atau sistem lain atau subsistem dari model apapun yang berinteraksi dengan sistem dari <i>boundary sistem</i>
2.	 <i>Lifeline</i>	Peserta individu dalam interaksi (yaitu jalur hidup yang tidak dapat memiliki multiplisitas)
3.	 <i>Message</i>	Menunjukkan aliran informasi atau kendali transaksi antar elemen
4.	 <i>Sel-Message</i>	Mencerminkan proses baru atau metode pemanggilan operasi <i>lifeline</i> . Ini adalah spesifikasi pesan biasanya dalam <i>sequence diagram</i>
5.	 <i>Boundary</i>	<i>Boundary</i> adalah objek stereotip yang memodelkan batasan sistem. Biayanya layar <i>user interface</i>
6.	 <i>Control</i>	<i>Control</i> adalah objek stereotip yang mengontrol atau mengatur entitas
7.	 <i>Entity</i>	Merupakan Tabel pada <i>database</i> yang merupakan model penyimpanan data yang menangkap dan menyimpan informasi dalam sistem

Simbol *Class Diagram* (Marbun & Sinaga, 2019)

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>)
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama
4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
7		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya